네이밍 규칙 v.1 (2019.08)

**HTML**

- 웹접근성을 준수한다.

- naming 첫 시작에 숫자, 특수문자, 대문자의 사용은 지양한다.

- naming은 ‘형태\_의미\_상태’ 순서로 조합하며, 3단계를 넘어가지 않도록 한다.

- **id, class는 underscore(class\_name)** 방식으로 사용한다.

- id는 고유 기능을 class는 요소 기능을 표현하도록 naming한다.

- id는 문서 내 한번만 사용되며, id class naming은 가급적 다르게 한다.

**css**

- 기본적으로 reset.css 파일을 항상 사용한다.

- 소 프로젝트의 경우 reset파일을 따로 빼지 않고 style.css에 넣어서 사용한다.

- style.css 파일에는 css 파일들을 import한다.

- 중, 대 프로젝트의 경우 css파일을 세분화한다.

- reset, common에 추가 사항이 있으면 해당 사항을 공유한다.

- 작업자가 둘 이상인 경우 substyle\_ara.css 와 같이 작업자의 스펠링을 따서 css를 추가한다.

- 작업자가 둘 이상인 경우 중복되는 css 사용이 없도록 해당 페이지에 class를 추가 한 뒤 작업을 한다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| assets/ | css/ | lib/ |  |
|  | reset.css |
| common.css |
| layout.css |
| style.css |
| subStyle.css |
| animation.css |

**scss**

- css와 동일하나 파일을 좀 더 세분화 시킨다.

- style.scss 를 style.css로 변환시켜 사용한다.

- style.scss는 import 용으로만 사용한다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| assets/ | scss/ | lib/ |  |
| base/ | reset.scss |
| common.scss |
| layout.scss |
| header.scss |
| footer.scss |
| mixin.scss |
| form.scss |
| color.scss |
| page | ..페이지 별 scss |
|  | style.scss |

**img**

- 테스트 이미지들은 temp폴더를 만들어 넣는다.

- 업데이트 되는 img는 덮어 쓰지 말고 ‘기존네임\_수정날짜’ 로 파일명을 변경 후 업로드 한다.

- 같은 날짜에 한 img를 두 번 수정하게 되는 경우엔 ‘기존네임\_수정날짜\_v2’로 한다.

**file**

- 모든 리소스 파일들은 assets 폴더 안에 정리한다.

**font**

- 중, 대 프로젝트인 경우 웹폰트 파일을 폴더에 넣어서 사용한다.

- font.css는 font 파일 안에 넣어서 사용한다.